



CAHIER DES ACTIVITÉS



Ce document a spécialement été conçu afin de présenter chacune des activités offertes par le Domaine Scout St-Louis-de-France. Vous y trouverez une brève description des diverses activités qu'il vous est possible de vivre chez-nous. Nous espérons que les activités proposées répondront à vos besoins et intérêts. Pour sélectionner vos activités, référez-vous au formulaire de choix d'activités.



HÉBERTISME

(1^{er}, 2^e* & 3^e* cycle)

L'hébertisme est une méthode d'éducation physique naturelle. La piste d'hébertisme du Domaine Scout est un sentier naturel où l'on retrouve des exercices physiques destinés à développer non seulement les muscles, mais aussi le jugement et les réflexes. Elle est composée d'une dizaine d'obstacles dont la fameuse tyrolienne, la corde de Tarzan et plusieurs autres modules. Plaisir garanti! ***les accompagnateurs doivent aider à installer les harnais**

ESCALADE

(1^{er}, 2^e* & 3^e cycle)

L'escalade permet au grimpeur de faire l'ascension d'une paroi en utilisant des prises fixées au mur. Le grimpeur aura l'occasion de progresser sur un mur de 24 pieds (7 ½ mètres) de hauteur composé de 4 faces afin de développer sa force et sa dextérité. Qui d'entre vous aura la chance de grimper au sommet du mur des champions? ***les accompagnateurs doivent aider à installer les harnais**

TIR À L'ARC

(1^{er}, 2^e & 3^e cycle)

L'activité tir à l'arc a pour objectif de sensibiliser et d'initier le jeune à ce sport. Comportant une partie théorique concernant les procédés de base et les règles de sécurité à adopter, le tir à l'arc se veut une technique de précision et de concentration alliant la maîtrise du corps et de l'esprit.

TIR À LA CARABINE

(3^e cycle)

L'activité tir à la carabine a pour objectif de sensibiliser et d'initier le jeune à ce sport qui gagne en popularité. Cette initiation aura pour but de se familiariser avec: les règles de sécurité liées au maniement d'une arme, les connaissances techniques de celle-ci, le développement d'une séquence de tir, etc...

ATELIER DÉCOUVERTE: PAPETERIE

(1^{er}, 2^e & 3^e cycle)

L'atelier scientifique qui s'adresse aux plus jeunes cet été concerne l'univers du papier. Il leur permet de découvrir son origine et les différentes méthodes de fabrication au fil du temps. Il s'agit d'un moyen ludique pour expliquer aux jeunes le processus de fabrication des papiers. Facile à réaliser, il vous suffit de suivre les étapes et de mettre la main à la pâte !

CANOT

(2^e* & 3^e cycle)

Cette activité comprend une technique de canotage qui vous permettra de passer de bons moments sur les eaux du lac du Domaine Scout tout en respectant les règles de sécurité. L'activité se veut être une initiation au canotage. Venez essayer nos jeux comme la piscine à vagues et le sous-marin.
**exclusive aux jeunes de 2e à 6e année, maillot de bain & serviette obligatoire*

OMNIKIN

(Tous)

Nul besoin d'être un grand athlète pour jouer avec les ballons Omnikin, car ce sont les différentes forces de chacun qui permettent à l'équipe d'être performante, que ce soit la force physique, la vitesse, l'agilité ou la stratégie. Une foule de jeux amusants auxquels tout le monde peut s'adonner dès l'âge de 6 ans, folie et plaisir garanti et ce autant pour les grands que les plus petits !!!

SENTIER BOUSSOLE

(1^{er} & 2^e cycle)

Activité basée sur l'apprentissage des différentes parties de la boussole ainsi que sur son utilisation. Les jeunes novices pourront mettre à profit leurs nouvelles connaissances lors de ce parcours ayant pour thème les insectes.

GÉOCACHING

(2^e & 3^e cycle)

Activité basée sur l'apprentissage des différentes parties du GPS ainsi que son utilisation. Les jeunes pourront mettre à l'épreuve l'ensemble de leurs nouvelles connaissances à travers un parcours thématique. Saurez-vous compléter le parcours et ainsi mettre la main sur le trésor qui s'y cache ?

LABYRINTHE

(Tous)

Labyrinthe grandeur nature où, en plus de devoir s'y retrouver, les jeunes de tous âges auront à éclaircir les mystères qu'il renferme. Une aire de jeux gigantesque à l'intérieur duquel une foule d'activités vous seront offertes. Avec des jeux tel que « la goule », « les bébittes » et d'autres activités plus démentes les une que les autres c'est plaisir garanti pour les grands et les petits !!!

FORÊT ENCHANTÉE

(Tous)

De nombreuses activités vous attendent sous le couvert des mystérieux arbres de la forêt enchantée. Un endroit magique où les jeunes de tous âges trouveront leur compte grâce aux divers jeux présentés par nos animateurs.

CHASSE AU TRÉSOR

(Préscolaire et 1^{er} cycle)

De multiples trésors sont cachés de par le monde. Certains sont faciles à trouver, d'autres beaucoup moins. Partez à la découverte de nombreux indices afin de résoudre les énigmes qui vont vous mener aux trésors cachés au coeur de la forêt.

OLYMPIADES

(1^{er}, 2^e et 3^e cycle)

Nous n'avons toujours pas de stade, mais nous possédons tout le matériel nécessaire et même plus encore pour rendre cet atelier dynamique et loufoque. Des épreuves plus traditionnelles et d'autres complètement éclatées seront au rendez-vous. Du sport, des efforts et des fous rires vous attendent.

STRATÉGO & CONQUÊTE

(1^{er}*, 2^e* et 3^e cycle)

Le Stratégo est un jeu d'équipe ralliant rapidité et stratégie où les enfants auront à déjouer l'équipe adverse pour réussir à amasser le plus de points possible. La Conquête est un autre jeu d'équipe où la coopération, la coordination et l'endurance sont les clés du succès. Réussirez-vous à protéger votre forteresse ou serez-vous envahis ??? *Prenez note que cette activité est assez exigeante physiquement (cardio et endurance).

OLYMPIADES

(1^{er}, 2^e et 3^e cycle)

Nous n'avons toujours pas de stade, mais nous possédons tout le matériel nécessaire et même plus encore pour rendre cet atelier dynamique et loufoque. Des épreuves plus traditionnelles et d'autres complètement éclatées seront au rendez-vous. Du sport, des efforts et des fous rires vous attendent.

STRATÉGO & CONQUÊTE

(1^{er}*, 2^e* et 3^e cycle)

Le Stratégo est un jeu d'équipe ralliant rapidité et stratégie où les enfants auront à déjouer l'équipe adverse pour réussir à amasser le plus de points possible. La Conquête est un autre jeu d'équipe où la coopération, la coordination et l'endurance sont les clés du succès. Réussirez-vous à protéger votre forteresse ou serez-vous envahis ??? **Prenez note que cette activité est assez exigeante physiquement (cardio et endurance).*

SURVIE EN FORÊT

(2^e et 3^e cycle)

Grâce à notre atelier technique, les jeunes seront amenés à découvrir les rudiments de la survie et tout ce que cela implique. C'est donc au moyen d'activités interactives qu'ils vont s'initier. Il existe deux formules pour cette activité: la version longue (2h15) et la version courte (1h). Dans la version longue, en plus des activités d'initiation. Les jeunes seront amenés à vivre une simulation de survie après avoir reçu certaines notions pratiques et théoriques.

AQUA-BALL 3.0 (SLIP N' SLIDE)

(Tous)

L'aqua-ball revient en force. Après avoir connu un succès monstre l'été dernier, cette adaptation originale du kick-ball est de retour avec une version optimisée et plus sécuritaire. Cela se joue selon les mêmes règles que le base-ball, mais on remplace la balle par un ballon et les joueurs doivent frapper celui-ci à l'aide de leurs pieds. Ce qui fait la folie de l'aqua-ball, c'est que le terrain est fait de véritables tapis de glisse savonneux sur lesquelles les joueurs s'y aventurent avec une planche de mousse. Il s'agit d'une expérience hilarante et délirante! Une activité rafraîchissante et complètement éclatée !!! Si le groupe est trop petit, cette activité peut se transformer en slip n' slide tout aussi amusant que rafraîchissant! **maillot de bain & serviette obligatoire*

PISCINE (BAIGNADE)

(Tous)

Sous le chaud soleil de l'été, une saucette à la piscine ne sera pas de refus! La baignade s'avère une activité agréable et sécuritaire pour tous. Une glissoire y est installée pour le bonheur des jeunes. N.B.: Notre immense piscine fait 30 x 60 et est sous la supervision de nos deux sauveteurs. **maillot de bain & serviette obligatoire*

LE GARDIEN DES LÉGENDES

Et si les mystères du Domaine Scout vous étaient contés? Venez à la rencontre du conteur, aussi appelé l'esprit de la forêt du Domaine scout St-Louis-de-France. Ce personnage mystérieux connaît mille et une légendes des quatre coins du monde. Ses histoires vivantes et parsemées d'anecdotes vous transporteront dans le temps et dans l'imaginaire !!!

BIVOUC

Goûtez à ce plaisir de fraterniser en groupe et venez jouer, chanter, rire et vous amuser autour d'un feu de camp (si la météo le permet). Les animateurs seront là pour égayer la soirée et raconter des histoires tantôt amusantes, tantôt mystérieuses...

PROLONGER LE PLAISIR

Vous pouvez également opter pour une activité supplémentaire afin de profiter au maximum de l'ensemble de nos plateaux d'activités. Le choix vous appartient !

***** CHOIX DE VOTRE TYPE DE SOIRÉE SEULEMENT POUR LES FORFAITS "LA FLAMME" ET "SOUS LES ÉTOILES" *****