



CAHIER DES ACTIVITÉS



Ce document a été spécialement conçu afin de présenter chacune des activités offertes par le Domaine Scout St-Louis-de-France. Vous y trouverez une brève description des diverses activités qu'il vous est possible de vivre chez nous. Nous espérons que les activités proposées répondront à vos besoins et intérêts. Pour sélectionner vos activités, référez-vous au formulaire de choix d'activités.



Référez-vous au groupe d'âge précisé dans ce cahier pour remplir votre formulaire de choix d'activités.

SOCCER BULLE

(3^e cycle)

Connaissez-vous le soccer bulle ? Cette grande nouveauté cette année va vous faire vivre une expérience vraiment percutante. Un sport de contact qui ne présente aucun risque, car les joueurs s'affrontent dans une grande bulle translucide (qui vous protège de la tête jusqu'aux mollets). Les pieds restent alors libres pour braver les adversaires. À vos bulles !!!

GLISSADES

(Tous)

Deux grandes glissades doubles aménagées où les enfants sont invités à descendre à l'aide de tubes, traîneaux ou « crazy carpets ». Tout le matériel est fourni par notre base de plein air. Des sourires, de la vitesse et du plaisir garantis !!!

SENTIER RAQUETTE*

(2^e et 3^e cycle)

Un beau parcours thématique animé; composé de jeux, d'épreuves et d'énigmes où s'allient l'exercice physique et celui de l'esprit. Vos jeunes vont devoir faire preuve d'un bon sens de l'observation et d'efforts soutenus pour compléter cette magnifique randonnée au milieu d'une nature sauvage recouverte de neige.

CHASSE AU TRÉSOR

(Préscolaire et 1^{er} cycle)

De multiples trésors sont cachés de par le monde. Certains sont faciles à trouver, d'autres beaucoup moins. Partez à la découverte de nombreux indices afin de résoudre les énigmes qui vont vous mener au trésor des lutins du Domaine, qui se cachent au coeur des sentiers boisés. Venez, tenter de percer leurs secrets et ainsi gagner leurs faveurs.

GÉOCACHING

(2^e et 3^e cycle)

Activité basée sur l'apprentissage des différentes parties du GPS ainsi que son utilisation. Les jeunes pourront mettre à l'épreuve l'ensemble de leurs nouvelles connaissances à travers une chasse au trésor. Serez-vous compléter le parcours et ainsi mettre la main sur le trésor qui s'y cache ?

LABYRINTHE

(Tous)

Labyrinthe grande nature où, en plus de devoir s'y retrouver, les jeunes de tous âges auront une foule d'activités de proposée. Une aire de jeux gigantesque à l'intérieur de laquelle une foule d'activités vous seront offertes. Avec des jeux tels que « la goule » et d'autres activités plus amusantes les unes que les autres, c'est plaisir garanti pour les grands et les petits !

FORÊT ENCHANTÉE

(Tous)

De nombreuses activités vous attendent sous le couvert des mystérieux arbres de la forêt enchantée. Un endroit magique où les jeunes de tous âges trouveront leur compte grâce aux divers jeux présentés par nos animateurs.

L'ÈRE DE GLACE

(1^{er}, 2^e et 3^e cycle)

Venez à la rencontre de Scrat cet attachant écureuil à dents de sabre vous invite à venir sur le continent de l'ère de glace. Ce grand jeu d'équipe complètement déjanté, va permettre aux jeunes de travailler leur collaboration, leur rapidité, leur stratégie et leur dextérité. Une belle nouveauté à ne pas manquer !

**Prenez note que cette activité est assez exigeante physiquement (cardio et endurance).*

STRATÉGO & CONQUÊTE

(Tous)

Le Stratégo est un jeu d'équipe ralliant rapidité et stratégie où les enfants auront à déjouer l'équipe adverse pour réussir à amasser le plus de points possibles. La Conquête est un autre jeu d'équipe où la coopération, la coordination et l'endurance sont les clés du succès. Réussirez-vous à protéger votre forteresse ou serez-vous envahis ??? **Prenez note que cette activité est assez exigeante physiquement (cardio et endurance).*

OLYMPIADES

(2^e et 3^e cycle)

Nous n'avons toujours pas de stade, mais nous possédons tout le matériel nécessaire et même plus encore pour rendre cet atelier dynamique et loufoque. Des épreuves plus traditionnelles et d'autres, complètement éclatées, seront au rendez-vous. Du sport, des efforts et fous rires sont à prévoir.

PARCOURS DU TRAPPEUR*

(2^e et 3^e cycle)

Le parcours du trappeur au Domaine Scout (hébertisme hivernal) est un tracé où l'on retrouve sur un sentier naturel quelques exercices physiques destinés à développer non seulement les muscles, mais aussi le jugement et les réflexes. Il est composée de quelques obstacles, dont notre nouvelle tyrolienne.

**Certains modules peuvent être moins accessibles en fonction de la quantité de neige.*

SURVIE EN FORÊT

(2^e et 3^e cycle)

Grâce à notre atelier technique, les jeunes seront amenés à découvrir les rudiments de la survie et tout ce que cela implique. C'est donc au moyen d'activités interactives qu'ils vont s'initier. Il existe deux formules pour cette activité: la version longue (2h15) et la version courte (1h). Dans la version longue, en plus des activités d'initiation. Les jeunes seront amenés à vivre une simulation de survie après avoir reçu certaines notions pratiques et théoriques.

OMNIKIN SUR NEIGE

(Tous)

Nul besoin d'être un grand athlète pour jouer avec les ballons Omnikin, car ce sont les différentes forces de chacun qui permettent à l'équipe d'être performante, que ce soit la force physique, la vitesse, l'agilité ou la stratégie. Une foule de jeux amusants auxquels tout le monde peut s'adonner dès l'âge de 6 ans, folie et plaisir garantis et ce autant pour les grands que les plus petits !!!

MARCHE AUX FLAMBEAUX

Si les mystères du Domaine Scout vous étaient contés? Nous vous proposons de découvrir une des légendes de notre site à la lueur des flambeaux et sous la voûte des arbres. Accompagné d'un conteur, le Domaine Scout vous livrera ses secrets sur sa nature profonde, sa faune et sa flore. Qui sont les créatures qui vivent sur cette terre? Laissez-vous plonger dans cette histoire qui débute par la célèbre phrase « Il était une fois »... (durée : 60 à 75 minutes)

SOIRÉE DE CONTES & LÉGENDES

Par une belle soirée autour du feu de camp, vous pourriez recevoir la visite d'un conteur. Ce personnage a le pouvoir de repêcher les légendes et les contes qui se laissent bercer par les flots de la rivière St-Maurice depuis des années. Inspiré par le passage de cette rivière aux abords du Domaine, il vous révélera, avec une parlure bien à lui, des récits de son vécu. Ses histoires vivantes et parsemées d'anecdotes vous transporteront dans l'histoire et dans l'imaginaire. Profitez de l'occasion pour intégrer votre thème de l'année à la thématique de la soirée! (durée : 60 à 75 minutes)

***** CHOIX DE VOTRE TYPE DE SOIRÉE SEULEMENT POUR LES FORAITS "LA FLAMME" ET "SOUS LES ÉTOILES" *****

