



CAHIER DES ACTIVITÉS



Ce document a spécialement été conçu afin de présenter chacune des activités offertes par le Domaine Scout St-Louis-de-France. Vous y trouverez une brève description des diverses activités qu'il vous est possible de vivre chez-nous. Nous espérons que les activités proposées répondront à vos besoins et intérêts. Pour sélectionner vos activités, référez-vous au formulaire de choix d'activités.



HÉBERTISME OU HÉBERTISME ALLONGÉ

(1^{er}*, 2^e* & 3^e* cycle)

L'hébertisme est une méthode d'éducation physique naturelle. La piste d'hébertisme du Domaine Scout est un sentier naturel où l'on retrouve des exercices physiques destinés à développer non seulement les muscles, mais aussi le jugement et les réflexes. Elle est composée d'une dizaine d'obstacles dont la fameuse tyrolienne et plusieurs autres modules. Prolongez cette activité et terminez ce parcours par de nouvelles épreuves telles que le bain de boue et la corde de Tarzan. Plaisir garanti! **les enseignants doivent aider à installer les harnais*

ESCALADE

(1^{er}*, 2^e* & 3^e cycle)

L'escalade permet au grimpeur de faire l'ascension d'une paroi en utilisant des prises fixées au mur. Le grimpeur aura l'occasion de progresser sur un mur de 24 pieds (7 ½ mètres) de hauteur composé de 4 faces afin de développer sa force et sa dextérité. Qui d'entre vous aura la chance de grimper au sommet du mur des champions? **les enseignants doivent aider à installer les harnais*

TIR À L'ARC

(1^{er}, 2^e & 3^e cycle)

L'activité tir à l'arc a pour objectif de sensibiliser et d'initier le jeune à ce sport. Comprenant une partie théorique concernant les procédés de base et les règles de sécurité à adopter, le tir à l'arc se veut une technique de précision et de concentration alliant la maîtrise du corps et de l'esprit.

TIR À LA CARABINE

(3^e cycle)

L'activité tir à la carabine a pour objectif de sensibiliser et d'initier le jeune à ce sport qui gagne en popularité. Cette initiation aura pour but de se familiariser avec: les règles de sécurité liées au maniement d'une arme, les connaissances techniques de celle-ci, le développement d'une séquence de tir, etc...

ATELIER DÉCOUVERTE: ENTOMOLOGIE

(Préscolaire et 1^{er} cycle)

L'atelier scientifique qui s'adresse aux plus jeunes cet été concerne l'univers des insectes. À travers celui-ci, les jeunes découvriront les différents types d'insectes qui nous entourent. Ils pourront en apprendre davantage sur l'importance et le rôle de chacun de nos petits amis que l'on considère souvent à tort comme des nuisibles. Cet atelier se veut un coup d'oeil sur cet univers fascinant.

CANOT

(2^e* & 3^e cycle)

Cette activité comprend une technique de canotage qui vous permettra de passer de bons moments sur les eaux du lac du Domaine Scout tout en respectant les règles de sécurité. L'activité se veut être une initiation au canotage. **exclusive aux jeunes de 2e à 6e année*

SOCCER BULLE

(3^e cycle)

Connaissez-vous le soccer bulle ? Cette grande nouveauté cette année, va vous faire vivre une expérience vraiment percutante. Un sport de contact qui ne présente aucun risqué car les joueurs s'affrontent dans une grande bulle transparente (qui vous protège de la tête jusqu'aux mollets). Les pieds restent alors libres pour braver les adversaires. A vos bulles !!!

OMNIKIN

(Tous)

Nul besoin d'être un grand athlète pour jouer avec les ballons Omnikin, car ce sont les différentes forces de chacun qui permettent à l'équipe d'être performante, que ce soit la force physique, la vitesse, l'agilité ou la stratégie. Une foule de jeux amusants auxquels tout le monde peut s'adonner dès l'âge de 6 ans, folie et plaisir garanti et ce autant pour les grands que les plus petits !!!

SENTIER BOUSSOLE

(1^{er} & 2^e cycle)

Activité basée sur l'apprentissage des différentes parties de la boussole ainsi que sur son utilisation. Les jeunes novices pourront mettre à profit leurs nouvelles connaissances lors de ce parcours ayant pour thème les insectes.

GÉOCACHING

(2^e & 3^e cycle)

Activité basée sur l'apprentissage des différentes parties du GPS ainsi que son utilisation. Les jeunes pourront mettre à l'épreuve l'ensemble de leurs nouvelles connaissances à travers un parcours thématique. Saurez-vous compléter le parcours et ainsi mettre la main sur le trésor qui s'y cache ?

LABYRINTHE

(Tous)

Labyrinthe grandeur nature où, en plus de devoir s'y retrouver, les jeunes de tous âges auront à éclaircir les mystères qu'il renferme. Une aire de jeux gigantesque à l'intérieur duquel une foule d'activités vous seront offertes. Avec des jeux tel que « la goule », « les bébittes » et d'autres activités plus démentes les une que les autres c'est plaisir garanti pour les grands et les petits !!!

FORÊT ENCHANTÉE

(Tous)

De nombreuses activités vous attendent sous le couvert des mystérieux arbres de la forêt enchantée. Un endroit magique où les jeunes de tous âges trouveront leur compte grâce aux divers jeux présentés par nos animateurs.

FORÊT DÉENCHANTÉE

(Tous)

Une foule d'activités vous attendent au coeur de la sombre forêt désenchantée où sont cachés des monstres mythiques. Un endroit étrange où les jeunes de tous âges trouveront leur compte grâce aux divers jeux présentés par nos animateurs.

CHASSE AU TRÉSOR

(Préscolaire et 1^{er} cycle)

De multiples trésors sont cachés de par le monde. Certains sont faciles à trouver, d'autres beaucoup moins. Partez à la découverte de nombreux indices afin de résoudre les énigmes qui vont vous mener aux trésors cachés au coeur de la forêt.

COMBAT D'ARCHERS

(2^e* et 3^e cycle)

Encore une fois cette année, le Domaine Scout innove avec sa toute nouvelle activité! Les combattants vont devoir se faire face dans un duel à l'arc où la précision et la tactique seront déterminantes pour connaître l'issue de cette bataille épique. Archers soyez braves et courageux !!!

OLYMPIADES

(1^{er}, 2^e et 3^e cycle)

Nous n'avons toujours pas de stade, mais nous possédons tout le matériel nécessaire et même plus encore pour rendre cet atelier dynamique et loufoque. Des épreuves plus traditionnelles et d'autres complètement éclatées seront au rendez-vous. Du sport, des efforts et des fous rires vous attendent.

STRATÉGO & CONQUÊTE

(1^{er}*, 2^e* et 3^e cycle)

Le Stratégo est un jeu d'équipe ralliant rapidité et stratégie où les enfants auront à déjouer l'équipe adverse pour réussir à amasser le plus de points possible. La Conquête est un autre jeu d'équipe où la coopération, la coordination et l'endurance sont les clés du succès. Réussirez-vous à protéger votre forteresse ou serez-vous envahis ??? **Prenez note que cette activité est assez exigeante physiquement (cardio et endurance).*

SURVIE EN FORÊT

(2^e et 3^e cycle)

Grâce à notre atelier technique, les jeunes seront amenés à découvrir les rudiments de la survie et tout ce que cela implique. C'est donc au moyen d'activités interactives qu'ils vont s'initier. Il existe deux formules pour cette activité: la version longue (2h15) et la version courte (1h). Dans la version longue, en plus des activités d'initiation. Les jeunes seront amenés à vivre une simulation de survie après avoir reçu certaines notions pratiques et théoriques.

AQUA-BALL 3.0

(Tous)

L'aqua-ball revient en force. Après avoir connu un succès monstre l'été dernier, cette adaptation originale du kick-ball est de retour avec une version optimisée et plus sécuritaire. Cela se joue selon les mêmes règles que le base-ball, mais on remplace la balle par un ballon et les joueurs doivent frapper celui-ci à l'aide de leurs pieds. Ce qui fait la folie de l'aqua-ball, c'est que le terrain est fait de véritables tapis de glisse savonneux sur lesquelles les joueurs s'y aventurent avec une planche de mousse. Il s'agit d'une expérience hilarante et délirante! Une activité rafraichissante et complètement éclatée !!! **maillot de bain & serviette*

PISCINE (BAIGNADE)

(Tous)

Sous le chaud soleil de juin, une saucette à la piscine ne sera pas de refus! La baignade s'avère une activité agréable et sécuritaire pour tous. Une glissoire y est installée pour le bonheur des enfants (**VFI obligatoire**). N.B.: La capacité de notre piscine est de 168 baigneurs. **maillot de bain & serviette*

*Les deux dernières activités sont offertes seulement à partir du 11 juin 2018 (si les conditions le permettent).

*****MARCHE AUX FLAMBEAUX*****

Et si les mystères du Domaine Scout vous étaient contés? Nous vous proposons de découvrir une des légendes de notre site à la lueur des flambeaux et sous la voûte des arbres. Accompagné d'un conteur, le Domaine Scout vous livrera ses secrets sur sa nature profonde, sa faune et sa flore. Qui sont les créatures qui vivent sur cette terre? Laissez-vous plonger dans cette histoire qui débute par la célèbre phrase « Il était une fois »... Suite à cette ballade, nous vous proposons une petite collation et un bon breuvage pour prolonger le plaisir.

*****GRAND BIVOUAC*****

Goûtez à ce plaisir de fraterniser en groupe et venez jouer, chanter, rire et vous amuser autour d'un feu de camp (artificial en période hivernale). Les animateurs seront là pour égayer la soirée et raconter des histoires tantôt amusantes, tantôt mystérieuses... Profitez de l'occasion pour intégrer votre thème de l'année à la thématique de la soirée!

***** CHOIX DE VOTRE TYPE DE SOIRÉE SEULEMENT POUR LES FORFAITS "LA FLAMME" ET "SOUS LES ÉTOILES" *****